





Règles :

*Étalez les cartes face visible sur la table.
Le joueur le plus jeune commence et lance les dés.*

Le premier qui trouve et désigne le perroquet qui possède les 2 couleurs indiquées par les dés gagne un doubloon pirate et peut relancer les dés.

Si l'un des dés montre une plume blanche, il faut désigner le perroquet unicolore, qui correspond à la couleur indiquée par le second dé.

Si les dés indiquent 2 plumes blanches, il faut relancer les dés et personne ne gagne de doubloon pour ce tour.

Quand il n'y a plus de doubloons, la partie est terminée et le gagnant est le joueur qui en possède le plus.

