

Grand jeu de l'été!

Ce sont les vacances et l'occasion de se reposer, de jouer et de découvrir! C'est pourquoi je te propose de résoudre une enquête et d'apprendre quelques astuces d'espion, entre 2 pages de ton cahier de vacances. Si tu ne trouves pas du premier coup les solutions aux différentes étapes de l'enquête, partage le problème avec tes amis, car l'union fait la force!

Sans plus attendre, voici le témoignage de la victime, Emile, libraire passionné et spécialisé dans les livres anciens. Attrape un carnet et un crayon et ne perds pas une seule information de ce qui va suivre!!

Emile n'a pas l'air en forme, il tient son crâne échevelé entre ses mains : « Aïe aïe aïe ! mon petit! Qu'est-il donc arrivé là! J'ai perdu parmi mes livres les plus précieux! Et quelle pagaille! Je vais en mettre du temps avant de pouvoir rouvrir la boutique! Ah là là, si vous les aviez vus! Mes préééiiiiieuuux! Ils étaient sur l'étagère, là! J'espère que vous les retrouverez! Je suis parti hier à 19h, après avoir baissé le rideau, et quand j'arrive, ce matin, paf, plus rien! Le choc! Venez, je vais vous montrer par où ces petits voyous les ont emportés. Voyez! Cette porte donne sur la cour et sa vitre est brisée en mille morceaux! L'équipe a déjà ratissé le magasin pour avoir des indices! Ils doivent être au labo. Je me demande bien qui a pu me faire ce tour pendable! Ah là là, que vais-je devenir, sans ces livres! Ils étaient toute ma fortune ! C'est la fin! »

Après avoir rassuré Emile et lui avoir promis toute votre aide, vous rejoignez votre adjoint qui n'a pas chômé : il a déjà dressé une liste de suspects en fonction des gens déjà connus pour vols dans le secteur, de la famille, toujours suspecte, et des voisins. Le mobile est facile à trouver : n'importe lequel de ces suspects aura pu vouloir se faire un peu d'argent en revendant les livres dans une autre région...

Les suspects



Le frère d'Emile



Le neveu d'Emile



Rico



Brutus



Mlle Perlipopette



Mr Pinard



Le peintre



Norbert, Robert et Gilbert

Avant de passer au labo, vous décidez d'interroger les voisins. Mr Pinard n'est rentré que ce matin et n'a donc rien entendu. Après une petite fête chez des amis, il avait un peu trop bu et a décidé de rester sur place plutôt que de prendre la voiture. Vous le félicitez pour sa décision et envoyez votre adjoint vérifier son alibi.

La vieille dame aux chats, Mlle Perlipopette, était chez elle cette nuit. Elle se déplace mal et aurait bien eu du mal à jouer les passe-murailles. Vous la rayez de la liste. Elle est bouchée comme un pot mais elle dit avoir vu quelque chose : des ombres se déplacer dans le magasin en fin de soirée. L'une d'elle était fluette et les deux autres de corpulence moyenne. Elle vous explique en hurlant qu'elle n'y a pas prêté attention car Emile travaille parfois tard avec son neveu et son frère pour tenter de décrypter des manuscrits anciens. Cela vous permet déjà d'éliminer quelques suspects de la liste...

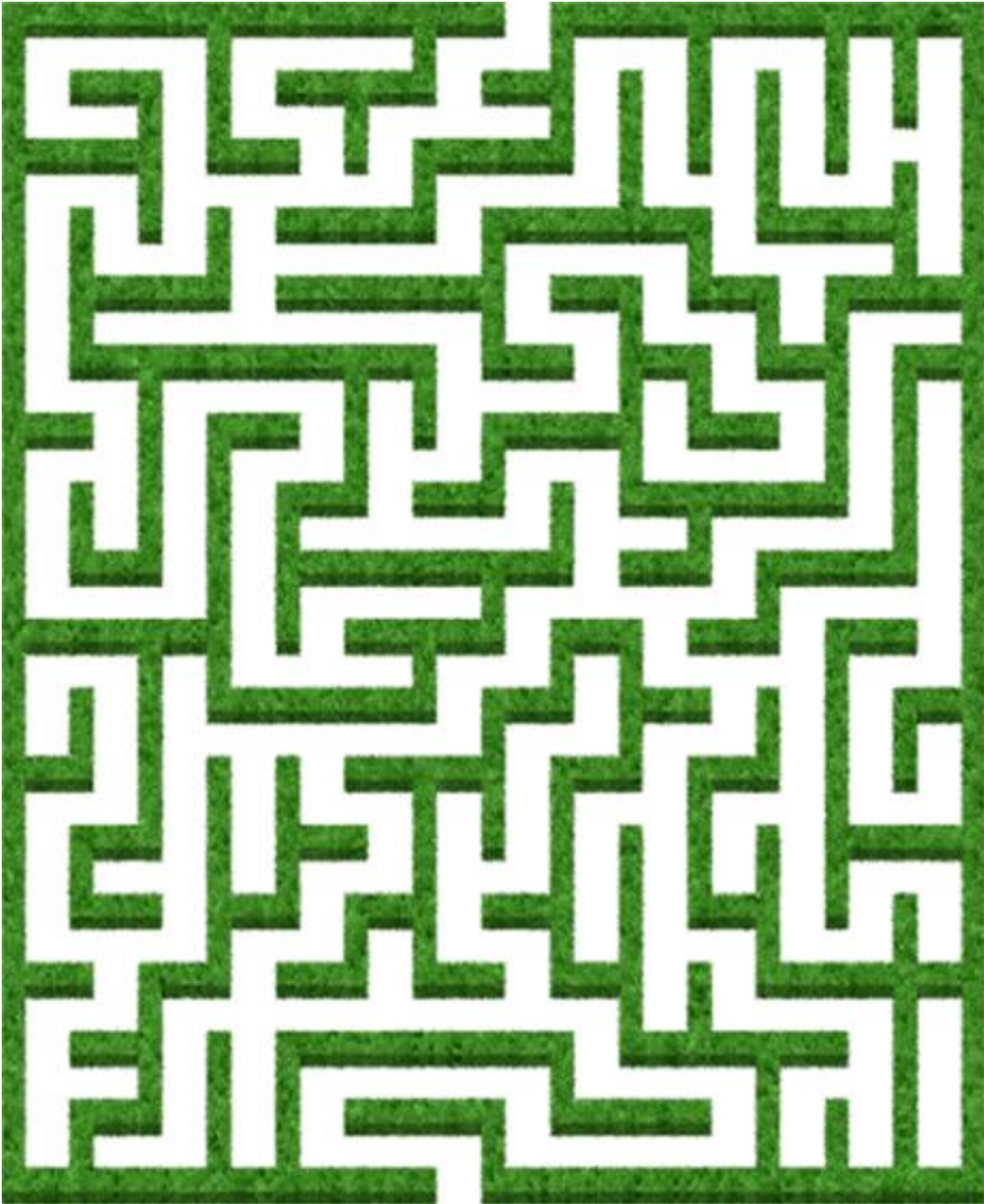


Arrivé au labo, c'est la déception. Le seul indice retrouvé est un petit mégot de Marlboro. D'après l'équipe, le voleur est un professionnel! Presque rien derrière lui et pas une seule empreinte! Il a tout de même commis l'imprudence de fumer sur les lieux et d'y jeter son mégot, mais même sur celui-ci, pas une seule empreinte. Lui et son complice devaient porter des gants.

La famille est donc exclue de la liste des suspects.

Votre adjoint vous appelle : Mr Pinard était bien à une fête avec des amis, et assez éméché comme l'ont prouvé les photos de la soirée. Il vous demande de le rejoindre pour interroger le prochain suspect de la liste, Mr Ricola, dit Rico, qui habite près du château de la ville. Ancien voleur soi-disant repent, Rico ne se sent pas bien à l'aise avec la police. Il vous explique nerveusement que ça ne peut pas être lui puisqu'il était en Suisse voir sa maman et qu'il est rentré tôt ce matin. Il a déjà jeté son billet de train, pas de preuve, donc. Vous décidez de passer plus tard à la gare pour vérifier si ses dires sont vrais. Il ne fume pas, mais cela ne l'empêcherait pas d'être un complice!

En sortant de chez lui vous apercevez furtivement une ombre s'enfuir... Votre sang ne fait qu'un tour et vous vous lancez à sa poursuite. Pour vous semer, il s'enfonce dans le labyrinthe derrière le château. Il a l'air de bien le connaître, ce sale espion! Dommage pour vous, ce n'est pas votre cas! Le fuyard est déjà loin, et vous voilà perdu au beau milieu de couloirs de verdure... Tout en essayant de vous en sortir, vous vous dites que ce sont sûrement les coupables qui cherchent à savoir si vous êtes sur leurs traces.



Indice : Pour toujours savoir sortir d'un labyrinthe, longez toujours la même paroi, gauche ou droite, dès le début du labyrinthe. Ce n'est certes pas le chemin le plus court, mais vous êtes sûrs de ne pas vous perdre!

Vous retrouvez votre adjoint, pas très sportif, qui vous attend à la sortie du labyrinthe, en boulottant ses biscuits. Vous le laissez finir sa bouchée et vous partez interroger les suspects suivants, 3 colocataires qui habitent non loin de là. Il s'agit de Norbert, Robert et Gilbert, tous connus pour leur amour des diamants, bijoux en or et autres trucs précieux. Les 3 lascars affirment avoir mangé au restaurant italien, en bas de chez eux (ce qui ne les aurait pas empêché de faire le casse après). Tous trois fument.

Vous les interrogez un à un et remplissez la grille en fonction de leur déclarations. Utilisez un crayon et mettez un O pour oui et un N pour non. Cela te permettra de découvrir lequel des 3 fume des Marlboro et a oublié son mégot dans la librairie d'Emile.

		Marque de cigarette			Plat			Boisson		
		Marlboro	Camel	Gitane	Pizza	Lasagnes	Raviolis	Coca	Ice tea	Diabolo
Nom	Norbert									
	Robert									
	Gilbert									
Boisson	Coca									
	Ice Tea									
	Diabolo									
Plat	Pizza									
	Lasagnes									
	Raviolis									

Gilbert fume des "Gitanes".

Robert adore la pizza.

Norbert est un vrai "COCAcolique".

Norbert a commandé des lasagnes.

Celui qui n'aime pas les boissons gazeuses aime les raviolis.

Celui qui fume des "Camel" sait apprécier de bonnes lasagnes bien faites.

Qui fume des "Marlboro"?

Bravo! Vous avez arrêté un des coupables! Mais la chasse continue! Il en reste encore au moins un en liberté! Vous continuez votre enquête sans relâche et foncez à la gare. C'est bien ce que vous pensiez. Pour se débarrasser de vous, Rico vous a menti. Il est rentré tard dans la soirée, selon l'aimable guichetière. Vous ne pouvez pas savoir si oui ou non il est allé voler les livres anciens hier soir.

Bien. Il est temps de prendre des mesures. Vous collez discrètement une balise GPS sur la voiture de chaque suspect restant pour les surveiller. Ils finiront bien par faire une erreur. Rico se déplaçant en transports publics, il va être difficile à suivre, il faudra utiliser une méthode à l'ancienne : le filer. Vous allez devant chez lui : il est là, vous voyez la télé allumée par la fenêtre. Pendant que vous êtes assis dans le parc à attendre qu'il sorte quelque part, votre adjoint vous appelle. La voiture de Norbert part en direction de la périphérie de la ville. Sur les instructions de votre adjoint, vous sautez dans votre voiture pour suivre celle de Norbert et voir ce qu'il mijote. Il vous indique la route à suivre :



Vous êtes au niveau du point rouge.

Prenez vers la direction de la bibliothèque et prenez la troisième à gauche.

Au bout de la rue, tournez à droite puis tout de suite à gauche.

Au troisième carrefour prenez à droite.

Tournez à la 2ème à gauche.

Garez-vous à gauche, vous êtes arrivé.



Devant vous se dresse un vieux bâtiment abandonné. Voilà donc probablement le repaire de la famille où tout le monde fini en "ert". Vous attendez vos coéquipiers pour intervenir.

L'action est très rapide, Norbert, ne se doutant pas une seule seconde qu'il est suivi, en est tout surpris. Vous lui sautez dessus pour lui passer les menottes.

Une fois neutralisé, vous avez tout le loisir de contempler "son antre", pleine de bric-à-brac sûrement volé... Vous y trouvez les livres, bien sûr, qui étaient prêts à être envoyés à un acheteur inconscient mais aussi une pièce de monnaie suisse qui vous rappelle quelque chose. Pour en être certain, vous relevez les empreintes présentes sur les livres.

Les empreintes sont constituées de sueur et de gras, et sont invisible ou presque à l'œil nu. Pour les détecter il faut bien observer les objets. Quand vous en avez trouvé une, saupoudrez là de talc ou de farine si l'objet est foncé ou de chocolat en poudre ou de carbone (mine de crayon broyée) si l'objet est clair. Etaler avec un pinceau et souffler doucement pour enlever le surplus de poudre. De la poudre reste collée sur l'empreinte et permet de la voir. Pour la relever, poser délicatement du ruban adhésif dessus : la poudre va s'y coller. Collez le ruban adhésif sur du papier noir ou blanc pour conserver l'empreinte.

Voici les empreintes relevées sur les livres : il y en a tellement qu'on ne voit même plus celles d'Emile !



Et celles des suspects :



Gilbert



Norbert



Robert



Brutus



Rico



Peintre



Frere



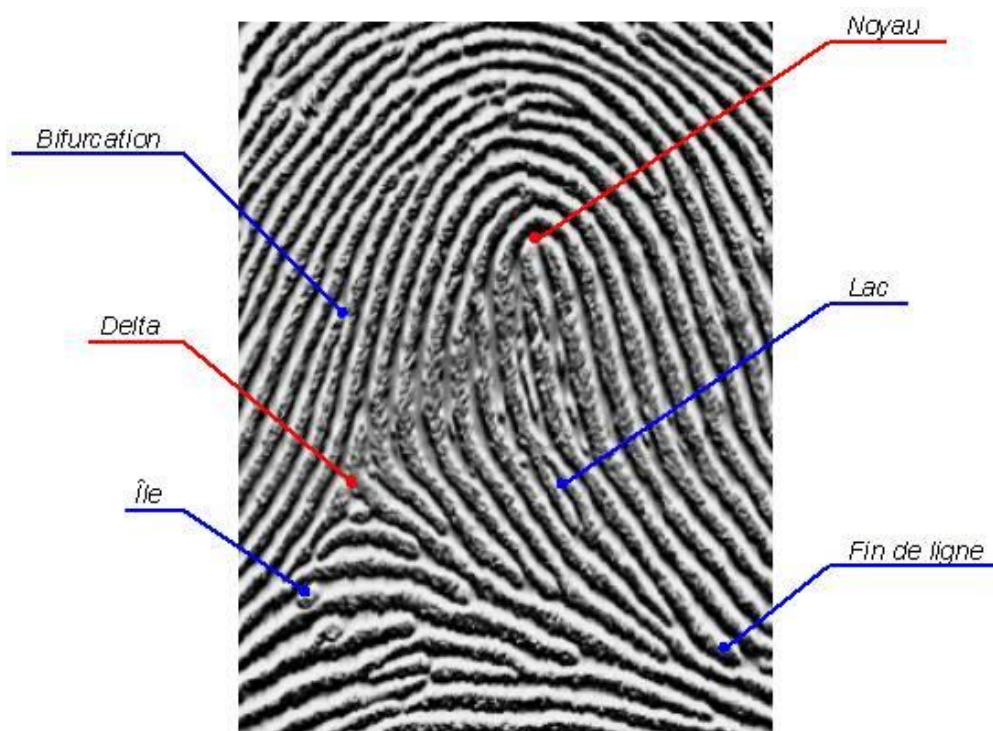
Neveu

Pour comparer des empreintes, voilà comment on procède :

95% des empreintes digitales se divisent en 3 grands types de motifs : les arcs, les boucles (droite ou gauche) et les tourbillons.

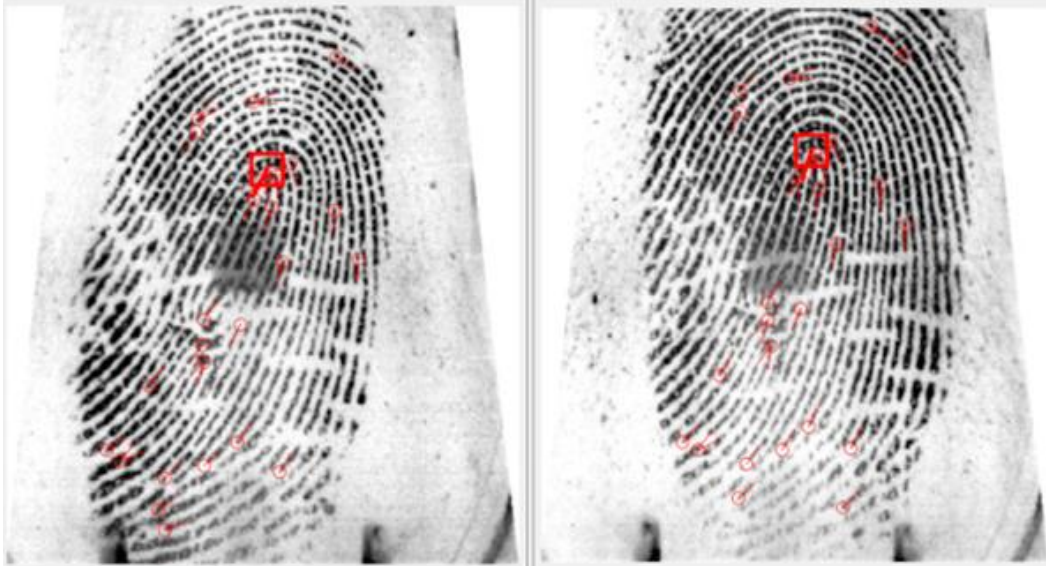


Quand on a classé l'empreinte dans un de ces grands types, on compare ensuite celle-ci aux autres du même type, grâce aux "minuties". Les minuties sont les points qui changent dans une des lignes de l'empreinte. Voici les différents types de minuties :



En France, pour valider une identification, il faut mettre en évidence 12 points de comparaison (les minuties) et ne relever aucune différence entre les 2 empreintes.

Exemple de comparaison d'empreintes:



Pour les autres personnes qui auraient pu être dans le coup, à vous de jouer! Qui a laissé ses traces sur les livres?





Emile est ravi de retrouver ses livres, ses "préciiiiuuuux" livres, et que les auteurs du vol croupissent au cachot. Il révèle un secret devant vous : l'un des livres, soi-disant vieux livre de microscopie allemand est en fait creux... Ces gros balourds de malfaiteurs n'ont heureusement pas vu les 2 petits crochets maintenant le faux livre fermé. C'est ainsi que vous découvrez avec étonnement Emile déballer une carte mystérieuse qui pourrait bien montrer l'emplacement d'un trésor... Mais ceci est une autre aventure. ;)

J'espère que ce jeu vous a plu, si vous avez besoin des solutions, laissez moi un commentaire sur www.poisson-jaune.fr ;)

